

Chambre des Représentants

SESSION 1967-1968.

25 JANVIER 1968,

BUDGET

du Ministère de l'Intérieur
pour l'année budgétaire 1968.

AMENDEMENT
PRESENTE PAR M. GLINEUR.

TITRE I,
DEPENSES ORDINAIRES.

CHAPITRE III.
TRANSFERTS DE REVENUS.

Transferts de revenus aux communes et provinces.

Art. 43.04. - Fonds des Communes (loi du 16 mars 1964)
(p. 12) :

Porter le crédit de:

« 12330 196000 francs »,

à:

« 13330196000 francs »,

(Augmentation de 1 000 000 000 de francs.)

JUSTIFICATION.

Bien que le Gouvernement ait fait un effort appréciable d'augmentation du Fonds des Communes, la somme prévue est insuffisante et nous proposons de l'augmenter de 1 milliard de francs.

Il y a lieu en effet de tenir compte des charges toujours plus lourdes des communes, notamment les charges de dettes et des restructurations barémiques et programmations sociales en faveur du personnel communal.

G. GLINEUR.

Voir:

4-Vn (1967-1968) :

- N° 1: Budget transmis par le Sénat.

Kamer van Volksvertegenwoordigers

ZITTING 1967-1968.

25 JANUARI 1968.

BEGROTING

van het Ministerie van Binnenlandse Zaken
voor het begrotingsjaar 1968.

AMENDEMENT
VOORGESTELD DOOR DE HEER GLINEUR.

TITEL I
GEWONE UITGAVEN.

HOOFDSTUK III.
INKOMENSOVERDRACHTEN.

Inkomensoverdrachten aan de gemeenten en aan de provincies.

Art. 43.04. - Gemeentefonds (wet van 16 maart 1964)
(blz. 13) :

Het krediet brengen van:

« 12330 196 000 frank »,

op:

« 13330196 000 frank »,

(Vermeerdering met 1 000 000 000 frank.)

VERANTWOORDING.

Ofschoon de Regering een niet onbelangrijke inspanning heeft gedaan om het Gemeentefonds te verbopen, is het uitgetrokken bedrag nog niet toereikend; wij stellen dan ook voor het met 1 miljard frank te verhogen.

Er moet immers rekening worden gehouden met de steeds zwaardere lasten van de gemeenten, met name ingevolge de schuld welke zij te dragen hebben, de restructuraties van de wijkbesturen en de sociale programmatische voor het gemeentelijk personeel.

Zie:

4-VII (1967-1968) :

- N° 1: Begroting door de Senaat overgezonden.